

Käyttöohje

Pylväs ja jalusta

Helpointa on liittää alusta ja kaiutinpylväs kun kaiutin on asetettu pöydälle.

Suosittelemme vaahtomuovin asettamista ensin pöydälle suojaamaan pöytää ja kaiutinta naarmuuntumiselta.

BeoLab 6000:n kokoamiseen tarvittavat osat seuraavat pakkauksen mukana:

- 1 Kuusioavain
- 3 Ruuvia (per kaiutin)

Aseta pohjalevy kahteen ohjaustappiin kaiutinpilarin pohjassa (varo pudottamasta pohjalevyä!).

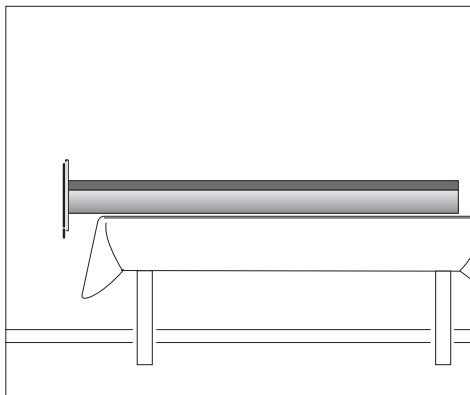
Kiinnitä kolme ruuvia ja kiristä ne käyttäen kuusioavainta.

Sijoitus

BeoLab 6000 vaatii hyvin vähän lattiapintaa. Itse asiassa se voidaan sijoittaa vapaasti riippuen huoneesi sisustuksesta ja suosimastasi kuntelupaikasta.

Muista silti suunnitellessasi sijoitusta, että kaikki kaiuttimet tarvitsevat verkkovirtaliitännän ja että ne on suunniteltu olemaan päällä jatkuvasti.

BeoLab 6000 -kaiutin on suunniteltu käytettäväksi ainoastaan kuivissa sisätiloissa!



Kaiuttimien kokoamisen jälkeen ne ovat valmiit kytkettäviksi audio- tai videojärjestelmääsi ja verkkovirtaan.

Liitäntäpaneeli on sijoitettu BeoLab 6000:n pohjaan. Käytä näiden sivujen kuvauksia ja pohjalevyyn painettua kaaviota ohjeina.

Liitäntä Bang & Olufsen laitteisiin

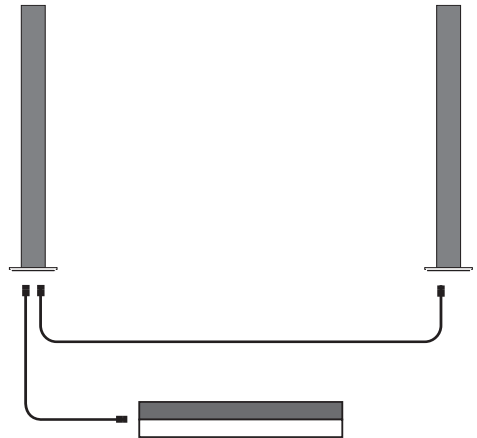
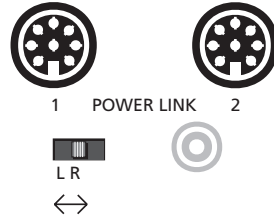
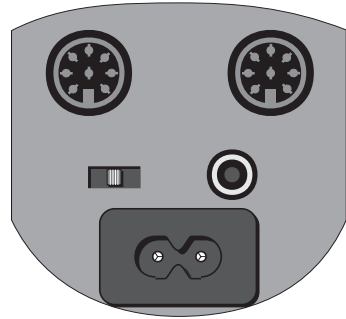
Kytke BeoLab 6000 Beomasteriin/Beovisioon käyttämällä pakkauksessa olevia 8-napaisia Power Link -kaapeleita. Liitä kaapelin toinen pää BeoLab 6000:n liitäntäpaneelin Power Link liittimiin ja toinen pää vastaavaan Beomasterin/Beovision Power Link liitännöistä (katso ohjeita Beomasterin/Beovision asennusohjeesta).

Liitettyäsi kaiuttimet Beomasteriin/Beovisioon tulee kytkein joka on merkitty L • R • LINE asettaa asentoon L tai R:

- L vasemmanpuoleisessa kaiuttimessa
- R oikeanpuoleisessa kaiuttimessa

Mikäli et halua molempien kaiuttimien kaapeleita liitettäväksi Beomasteriin/Beovisioon, voit lenkittää signaalin läpi käyttäen toista Power Link liitintä kuten kuvassa. Halutessasi voit tietenkin liittää molemmat kaiuttimet vastaaviin molempiin Beomasterin/Beovision Power Link -liitäntöihin.

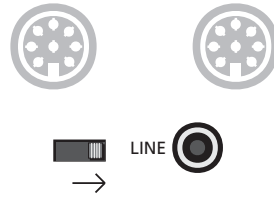
Voit liittää systeemiisi useampiakin kuin yhden parin BeoLab 6000 kaiuttimia (itse asiassa kymmenen paria). Sinun pitää vain viedä Power Link kaapeli kaiuttimelta kuittimelle. Muista silloin asettaa L • R • LINE kytkin oikeaan asentoon vasemman ja oikeanpuolisia kaiuttimiam vastaavasti.



Liittäminen muunmerkkisiin tuotteisiin

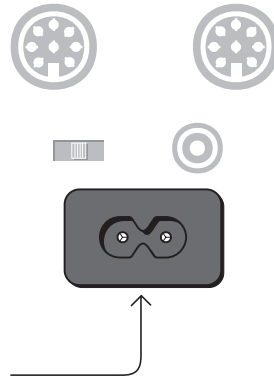
Kun BeoLab 6000 liitetään muunmerkkisiin (ei-Bang & Olufsen) laitteisiin, tulee käyttää phono-liitäntää jonka merkintä on LINE (käytä esim. kaapelia no. 6270595).

Liitettäessä BeoLab 6000 muunmerkkiseen laitteeseen, on kytkin L • R • LINE asetettava asentoon LINE, kuten kuvassa.

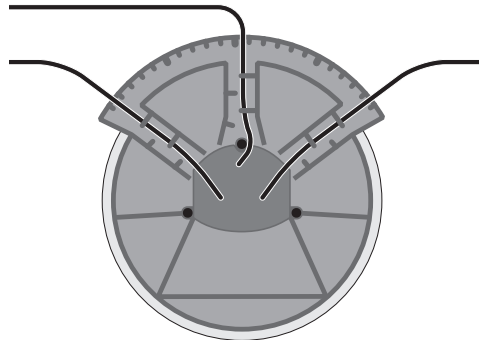


Verkkovirran liitäntä

Liitä BeoLab 6000 verkkovirtaan käyttämällä mukana seuraavaa verkkojohtoa.



Johda BeoLab 6000:een tulevat ja lähtevät kaapelit pohjalevyn takaosassa olevien kanavien kautta.



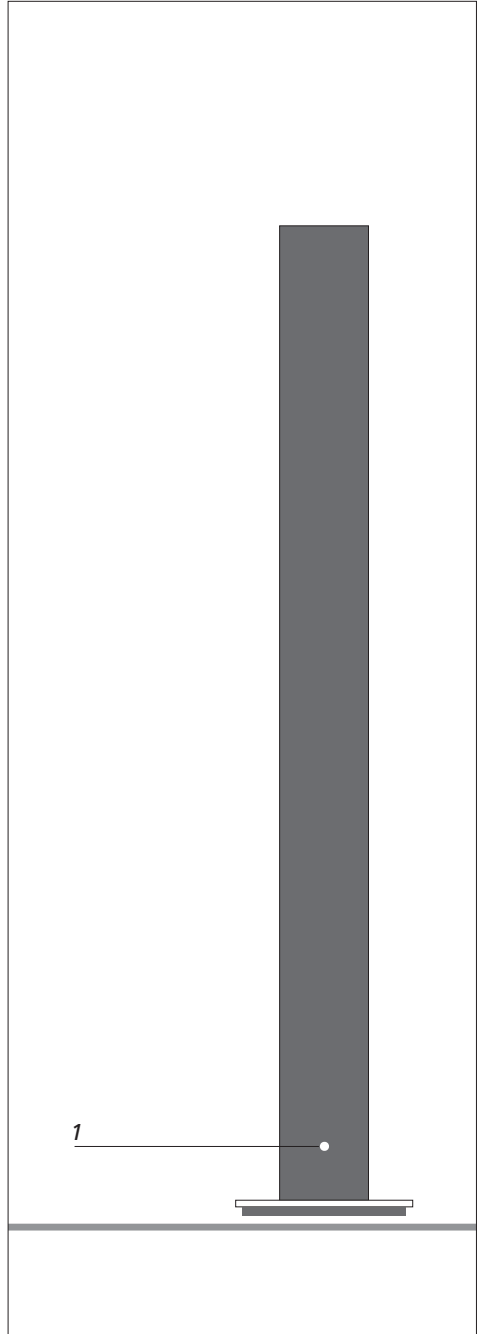
Sillä hetkellä kun BeoLab 6000 liitetään verkkovirtaan, syttyy pieni punainen merkkivalo edessä kankaan takana, näyttäen että kaiutin on valmiustilassa.

Kytkeytyäsi Bang & Olufsen audiosysteemin (tai videosysteemin) päälle, kytkeytyy BeoLab 6000 päälle samanaikaisesti.

Punainen valmiustilavalon muuttuu vihreäksi näyttäen että kaiutin on kytkeyty päälle.

Kytkeytyäsi järjestelmäsi pois päältä, tai vaimennettuasi äänen (mute), punainen valo syttyy välittömästi, ilmaisten kaiuttimen olevan pois päältä.

Mikäli BeoLab 6000 on kytkeyty muunmerkiseen laitteeseen phonoliitännän (LINE) välityksellä, ne kytkeytyvät päälle vastaanottaessaan signaalin laitteelta. Ne kytkeytyvät pois päältä muutaman minuutin kuluttua signaalin loppumisesta.



1. Punainen valmiusvalo muuttuu vihreäksi kun kaiutin on kytkeyty päälle.

Puhdista BeoLab 6000 -kaiutin käyttämällä
pehmeää kuivaksi-väännettyä nukkaamatonta
kangasta, jonka olet kastanut haaleaan
veteen, jossa on muutama pisara mietoa
pesuainetta, esim. astianpesuainetta.

*HUOMAA! Älä käytä alkoholia tai muuta
liuotinta BeoLab 6000:n puhdistamiseen.*



*Tämä tuote täyttää EDU-direktiiveissä 89/336
sekä 73/23 annetut määräykset.*

